

# Miguel Román Alexis ANTÓN

Unity Game Developer / Ingeniero en Sistemas de Información

Mendoza, Argentina

Portfolio: [MiguelAnton.weebly.com](https://MiguelAnton.weebly.com)

Email: [MiguelAntonGames@gmail.com](mailto:MiguelAntonGames@gmail.com)

## ESTUDIOS

**2022**

***Mendoza***

**Ingeniería en Sistemas de Información**

**Completa**

**Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Mendoza**

**2012**

***Mendoza***

**Educación polimodal, modalidad Producción de Bienes y Servicios**

**Completa**

**Escuela de Comercio Martín Zapata (UNCuyo)**

***Idiomas:***

**Español:** Nativo

**Inglés:** Intermedio

***Informática:***

Lenguajes de programación C#, JavaScript (Node.js + Express), Java, Python

Control de versiones Git, Subversion

Gestión de base de datos MySQL/MariaDB

Administración de proyectos Trello, ProjectLibre

Ofimática Microsoft Office

Otros Unity, GeneXus, Docker, Postman, TestLink, Enterprise Architect

## EXPERIENCIA LABORAL

**Ago 2022-Actualidad**

***Mendoza***

**Desarrollador de videojuegos independiente (Unity)**

Juegos: Astral Crusaders (PC, Matamarcianos).

Ochurus (PC, Estrategia/Cartas, Multijugador) (En desarrollo).

**Sep 2021-Abr 2022**

***Mendoza***

**Nómade Soft**

**Analista Programador GeneXus**

## OBJETIVOS

Aplicar los conocimientos obtenidos en la carrera para brindar soluciones en situaciones reales.

Participar en equipos de trabajo efectivos.

Enfrentar nuevos desafíos.

Continuar aprendiendo sobre desarrollo de videojuegos, principalmente diseño y programación.

## APTITUDES

Responsabilidad

Trabajo en equipo

Aporte de soluciones e ideas creativas

Búsqueda de innovación

Empatía

Serenidad

Atención al detalle